Consejo de Educación Superior

Resolución: N°: RPC-SO-46-NO.771-2018

Oferta vigente del Sistema de Educación Superior del Ecuador:

Impresión realizada el: 07-05-2021

Detalle del programa

IES:	UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL
Siglas:	UG
Código sniese:	1006
Tipo de financiamiento:	PÚBLICA
Sitio web:	http://www.ug.edu.ec/
Tipo de IES:	UNIVERSIDADES Y ESCUELAS POLITÉCNICAS

Estado del programa:	VIGENTE
Tipo de programa:	MAESTRÍA PROFESIONAL
Campo amplio:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC)
Campo específico:	TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC)
Campo detallado:	DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES
Programa:	MAESTRÍA EN INGENIERÍA EN SOFTWARE
Título que otorga:	MAGÍSTER EN INGENIERÍA EN SOFTWARE.
Codificación:	1006-750613B01-P-0901
Lugar de ejecución:	SEDE MATRIZ
Provincia:	GUAYAS
Cantón:	GUAYAQUIL
Ciudad:	GUAYAQUIL
Duración:	3 SEMESTRES
Periodo académico:	SEMESTRAL
Modalidad:	PRESENCIAL
Valor de la matrícula:	$ 200,00
Valor del arancel:	$ 6.215,00
N° de resolución del CES:	RPC-SO-46-NO.771-2018
Estado actual:	APROBADO POR EL CES
Fecha de aprobación:	2018-12-12
Año de aprobación:	2018
Años de vigencia:	5 años.
Vigente hasta:	2023-12-12
N° de estudiantes por paralelo:	30 estudiantes.
N° de cohortes:	2 POR AÑO
Convenio con otras entidades:	
	- GOBIERNO AUTÓNOMO DESCENTRALIZADO DEL GUAYAS Y LA FUNDACIÓN GUAYAS AVANZA
N° de horas:	2.160 Horas.

Consejo de Educación Superior

Resolución: N°: RPC-SO-46-NO.771-2018

Oferta vigente del Sistema de Educación Superior del Ecuador:

Impresión realizada el: 07-05-2021

Detalle del programa

Requisitos de ingreso:

- SOLICITUD DE ADMISIÓN DIRIGIDA AL DECANO HACIENDO REFERENCIA AL PROGRAMA DE MAESTRÍA AL QUE POSTULA.
- HOJA DE VIDA PROFESIONAL ACTUALIZADA.
- RECORD ACADÉMICO CON LA CERTIFICACIÓN DEL PROMEDIO GENERAL DE APROBACIÓN DE LA CARRERA DE TERCER NIVEL.
- TENER TÍTULO DE TERCER NIVEL REGISTRADO EN LA SENESCYT PREFERENTEMENTE DE INGENIERO DE SISTEMAS COMPUTACIONALES O AFINES.
- ACREDITAR CONOCIMIENTO DEL IDIOMA INGLÉS A UN NIVEL A1 DE ACUERDO AL MCER, QUE SERÁ VALIDADO POR EL DEPARTAMENTO DE IDIOMAS DE LA UNIVERSIDAD DE GUAYAQUIL.
- FOTOCOPIA DE LA CÉDULA, CERTIFICADO DE VOTACIÓN O PASAPORTE EN CASO DE SER EXTRANJERO.
- DOS FOTOS TAMAÑO CARNÉ (TRAJE FORMAL).

Objetivo general:

FORMAR PROFESIONALES EN EL ÁREA DE SOFTWARE CON ALTA CALIDAD TÉCNICA, CAPACES DE AFRONTAR Y RESOLVER LOS PROBLEMAS DE ANÁLISIS, DISEÑO, CONSTRUCCIÓN Y PUESTA EN FUNCIONAMIENTO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS COMPLEJOS, CON ALTOS ÍNDICES DE CALIDAD Y EL USO DE TECNOLOGÍAS DE AVANZADA, SIGUIENDO LOS MÁS ALTOS ESTÁNDARES NACIONALES E INTERNACIONALES, CON EL CONSECUENTE IMPACTO EN EL DESARROLLO DE LA NACIÓN EN CUMPLIMIENTO CON LOS PLANES NACIONALES DE DESARROLLO.

Perfil de ingreso:

EL PROGRAMA DE MAESTRÍA EN INGENIERÍA EN SOFTWARE, ESTÁ DIRIGIDO A PROFESIONALES CON TÍTULO DE TERCER NIVEL REGISTRADO EN EL SISTEMA NACIONAL DE INFORMACIÓN DE LA EDUCACIÓN SUPERIOR DEL ECUADOR PREFERENTEMENTE DE INGENIERO DE
SISTEMAS COMPUTACIONALES O AFINES.

Perfil de egreso:

SABER:

- SABE APLICAR UN ENFOQUE ESTRUCTURADO Y ORIENTADO A OBJETOS EN EL DESARROLLO Y MANTENIMIENTO DE SOFTWARE.
- SABE UTILIZAR LA INGENIERÍA DE SOFTWARE EN LA CONCEPTUALIZACIÓN DE PROBLEMAS, EN EL DISEÑO, EVALUACIÓN, MANTENIMIENTO E IMPLEMENTACIÓN DE SOLUCIONES EN EL ÁMBITO DE SISTEMAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE.
- SABE EMPLEAR TÉCNICAS Y HERRAMIENTAS DE INVESTIGACIÓN PARA GENERAR NUEVAS FORMAS DE APLICACIÓN DE LA INGENIERÍA DE SOFTWARE PARA BENEFICIO DE LOS SECTORES DIVERSOS DEL PAÍS.
- SABE VALORAR, CUANTIFICAR Y CALIFICAR LOS RECURSOS TECNOLÓGICOS NECESARIOS Y EXISTENTES CON LA FINALIDAD DE DETERMINAR ESCENARIOS ÓPTIMOS EN CONSECUCIÓN DE LOS PROYECTOS DE INGENIERÍA DE SOFTWARE.

SABER HACER:

- APLICA DE LA INGENIERÍA DE SOFTWARE EN LA CONCEPTUALIZACIÓN DE PROBLEMAS, EN EL DISEÑO, EVALUACIÓN, IMPLEMENTACIÓN Y MANTENIMIENTO DE SOLUCIONES EN EL ÁMBITO DE SISTEMAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE.
- CUENTA CON CONOCIMIENTOS PARA APLICAR DIVERSOS ENFOQUES Y PARADIGMAS, INCLUYENDO LOS DE ÚLTIMA GENERACIÓN PARA LA CONSTRUCCIÓN DE SOFTWARE. CUENTA CON LOS CONOCIMIENTOS NECESARIOS PARA EL USO DE METODOLOGÍAS MODERNAS APLICADAS A LA GESTIÓN Y DESARROLLO DE SISTEMAS.
- INNOVA EN EL DESARROLLO DE SOFTWARE APLICADO A LAS TENDENCIAS GLOBALES DEL MANEJO DE LA INFORMACIÓN (BIG DATA, ETC.).
- EJECUTA DESARROLLOS CON EL USO DE METODOLOGÍAS ÁGILES.
- USA DATOS TANTO EN SISTEMAS QUE UTILICEN BASES DE DATOS NO RELACIONALES COMO EN ALTOS VOLÚMENES INFORMACIÓN BIG DATA. SE DESEMPEÑA COMO EL ROL DE INGENIERO DE SOFTWARE EN DESARROLLOS INFORMÁTICOS.
- CONFORMA Y DIRIGE EQUIPOS DE TRABAJO Y DESARROLLO PARA LA CONSECUCIÓN DE PROYECTOS Y PRODUCTOS.
- SE DESEMPEÑA COMO GARANTE DE LOS PROCESOS DE CALIDAD EN LAS DIFERENTES ETAPAS DEL DESARROLLO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS UTILIZANDO TÉCNICAS MODERNAS.

SABER CONOCER:

- POSEE Y COMPRENDE CONOCIMIENTOS AVANZADOS RELATIVOS A LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE DE FORMA ESTÉ EN CONDICIONES DE APORTAR RESULTADOS ORIGINALES EN LA INVESTIGACIÓN.
- CAPAZ DE ELABORAR, ORGANIZAR Y REDACTAR INFORMES Y ARTÍCULOS CIENTÍFICOS EN LA LÍNEA DE INVESTIGACIÓN DE INGENIERÍA DE SOFTWARE.

SER:

- DESARROLLA APLICACIONES PARA DAR SOLUCIÓN A DIVERSOS PROBLEMAS DE DIFERENTE ÍNDOLE EN BENEFICIO DE LA COMUNIDAD.

- DETECTA OPORTUNIDADES DE DESARROLLO DE PROYECTOS QUE REQUIERAN LA APLICACIÓN DE LA INGENIERÍA DE SOFTWARE EN CONTEXTOS PRIVADOS O PÚBLICOS DEL PAÍS.

Modalidad titulación:

- PROPUESTAS METODOLÓGICAS Y TECNOLÓGICAS AVANZADAS
- ARTÍCULOS PROFESIONALES DE ALTO NIVEL