



**Oferta vigente del Sistema de Educación Superior del Ecuador:**

Impresión realizada el: 06-05-2021



**Detalle del programa**

**IES:** UNIVERSIDAD TÉCNICA DE MACHALA  
**Siglas:** UTMACH  
**Código sniese:** 1011  
**Tipo de financiamiento:** PÚBLICA  
**Sitio web:** <https://www.utmachala.edu.ec/>  
**Tipo de IES:** UNIVERSIDADES Y ESCUELAS POLITÉCNICAS

**Estado del programa:** VIGENTE  
**Tipo de programa:** MAESTRÍA ACADÉMICA (MA) CON TRAYECTORIA PROFESIONAL (TP)  
**Campo amplio:** TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC)  
**Campo específico:** TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC)  
**Campo detallado:** DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES  
**Programa:** SOFTWARE  
**Título que otorga:** MAGÍSTER EN SOFTWARE  
**Codificación:** 1011-750613A02-S-0701  
**Lugar de ejecución:** SEDE MATRIZ  
**Provincia:** EL ORO  
**Cantón:** MACHALA  
**Ciudad:** MACHALA  
**Duración:** 3 PERIODOS  
**Periodo académico:** ORDINARIO  
**Modalidad:** SEMIPRESENCIAL  
**Valor de la matrícula:** \$ 700,00  
**Valor del arancel:** \$ 7.300,00  
**N° de resolución del CES:** RPC-SO-06-NO.120-2020  
**Estado actual:** APROBADO POR EL CES  
**Fecha de aprobación:** 2019-09-20  
**Año de aprobación:** 2019  
**Años de vigencia:** 6 años.  
**Vigente hasta:** 2025-09-20  
**N° de estudiantes por paralelo:** 30 estudiantes.  
**N° de cohortes:** 1  
**Convenio con otras entidades:** UNIVERSIDAD DE DA CORUÑA  
**N° de horas:** 2.160 Horas.



**Oferta vigente del Sistema de Educación Superior del Ecuador:**

Impresión realizada el: 06-05-2021



**Detalle del programa**

**Requisitos de ingreso:**

DURANTE EL PROCESO DE ADMISIÓN DEBE DEMOSTRAR, LO SIGUIENTE:

HABILIDADES INVESTIGATIVAS BÁSICAS

LECTURA CRÍTICA

CONOCIMIENTOS EN DESARROLLO DE SOFTWARE

HABILIDADES DE APRENDIZAJE ACADÉMICO SUPERIOR

- CERTIFICADO DE IDIOMA INGLÉS EQUIVALENTE A EL NIVEL A1, SEGÚN EL MARCO EUROPEO.

- COPIA CERTIFICADA DEL TÍTULO DE TERCER NIVEL, REGISTRADO EN EL SENESCYT.

-COPIA DE CÉDULA DE IDENTIDAD, CERTIFICADO DE VOTACIÓN, COPIA DE PASAPORTE PARA EXTRANJEROS.

- REFERENCIA LABORAL Y/O ACADÉMICA, ASÍ COMO HOJA DE VIDA ACTUALIZADA.

- APROBAR EL PROCESO DE ADMISIÓN.

**Objetivo general:**

FORMAR PROFESIONALES DE CUARTO NIVEL CALIFICADOS EN LA IDENTIFICACIÓN, EVALUACIÓN Y SOLUCIÓN DE PROBLEMAS CONCERNIENTES AL DESARROLLO, SEGURIDAD Y CALIDAD DEL SOFTWARE, ATENDIENDO LA DEMANDA ACTUAL Y FUTURA DEL SECTOR PÚBLICO Y EMPRESARIAL A TRAVÉS DE LA APLICACIÓN DE LOS AVANCES TECNOLÓGICOS DE ESTA RAMA.

**Perfil de ingreso:**

EL PROGRAMA DE MAESTRÍA EN SOFTWARE, ESTÁ DIRIGIDO A PROFESIONALES CON TÍTULO DE TERCER NIVEL REGISTRADO EN EL SISTEMA NACIONAL DE INFORMACIÓN DE LA EDUCACIÓN SUPERIOR DEL ECUADOR, PREFERENTEMENTE EN: INGENIERO EN SISTEMAS, INGENIERO EN SOFTWARE, INGENIERO EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN; E, INGENIERO EN INFORMÁTICA.

**Perfil de egreso:**

SABER:

- DESARROLLA APLICACIONES PARA SOLUCIONAR SISTEMÁTICAMENTE PROBLEMÁTICAS DE MEJORA DE RECURSOS, OPTIMIZACIÓN DE SEGURIDAD Y SERVICIOS NECESARIOS PARA LA COMUNIDAD.

- RECONOCE LAS HERRAMIENTAS ADECUADAS PARA CUBRIR LAS NECESIDADES DE AUTOMATIZACIÓN DEPENDIENDO DEL TIPO DE EMPRESA QUE LO REQUIERE.

SABER HACER:

- EMITE INFORMES TÉCNICOS ACADÉMICOS EN SU ÁREA DE COMPETENCIA.

- ANALIZA LAS TENDENCIAS CLÁSICAS Y CONTEMPORÁNEAS DE LA TECNOLOGÍA DE PUNTA. - REALIZA DIAGNÓSTICOS CONTEXTUALES PERTINENTES QUE PERMITAN ATENDER LAS NECESIDADES DE LA EMPRESA PÚBLICA Y PRIVADA.

- INNOVAR EN EL DESARROLLO DE SOFTWARE APLICADO A LAS TENDENCIAS GLOBALES DEL MANEJO DE LA INFORMACIÓN.

- AUDITA SISTEMAS DE SOFTWARE BASADO EN LAS MEJORES PRÁCTICAS.

-REALIZA CONSULTORÍAS SOBRE CALIDAD DE PROYECTOS DE SOFTWARE.

- LIDERA PROYECTOS DE APLICACIÓN DE LA TECNOLOGÍA Y MIGRACIÓN HACIA NUEVAS TENDENCIAS TECNOLÓGICAS.

SABER CONOCER:

- INTERPRETA LOS ESTÁNDARES Y METODOLOGÍAS RELACIONADAS CON PROYECTOS DE SOFTWARE.

- APLICA LOS PRINCIPIOS DE USABILIDAD EN EL DESARROLLO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS.

SER:

- RESPETA PERMANENTEMENTE LOS DERECHOS Y FORMAS DE INCLUSIÓN

- APLICA SUS CONOCIMIENTOS EN LA CONCEPTUALIZACIÓN DE PROBLEMAS EN EL DISEÑO, EVALUACIÓN, MANTENIMIENTO E IMPLEMENTACIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE.

**Modalidad titulación:**

- PROPUESTAS METODOLÓGICAS Y TECNOLÓGICAS AVANZADAS

- PROYECTOS DE DESARROLLO

- INFORMES DE INVESTIGACIÓN