

**Oferta vigente del Sistema de Educación Superior del Ecuador:**

Impresión realizada el: 06-05-2021

**Detalle del programa**

IES: UNIVERSIDAD NACIONAL DE LOJA
Siglas: UNL
Código sniese: 1008
Tipo de financiamiento: PÚBLICA
Sitio web: <https://unl.edu.ec/>
Tipo de IES: UNIVERSIDADES Y ESCUELAS POLITÉCNICAS

Estado del programa: VIGENTE
Tipo de programa: MAESTRÍA ACADÉMICA (MA) CON TRAYECTORIA PROFESIONAL (TP)
Campo amplio: TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC)
Campo específico: TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC)
Campo detallado: DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES
Programa: INGENIERÍA EN SOFTWARE
Título que otorga: MAGÍSTER EN INGENIERÍA EN SOFTWARE
Codificación: 1008-750613B01-P-1101
Lugar de ejecución: SEDE MATRIZ
Provincia: LOJA
Cantón: LOJA
Ciudad: LOJA
Duración: 3 PERIODOS
Periodo académico: SEMESTRAL
Modalidad: PRESENCIAL
Valor de la matrícula: \$ 500,00
Valor del arancel: \$ 8.000,00
N° de resolución del CES: RPC-SO-30-NO.499-2019
Estado actual: APROBADO POR EL CES
Fecha de aprobación: 2019-09-04
Año de aprobación: 2019
Años de vigencia: 6 años.
Vigente hasta: 2025-09-04
N° de cohortes: 1
Convenio con otras entidades:
EMPRESA ELÉCTRICA REGIONAL DEL SUR S.A
ASOCIACIÓN DE PROPIETARIOS DE PLANTAS DE BENEFICIO FUNDICIÓN Y REFINACIÓN DE SUSTANCIAS MINERALES DE LA
PROVINCIA DE EL ORO APROPLASMIN
GOBIERNO AUTÓNOMO DESCENTRALIZADO MUNICIPAL DE ZARUMA PROVINCIA DE EL ORO
NIC.EC NICEC S.A.
INDUSTRIA LOJANA DE ESPECERÍAS ILE C.A.

N° de horas: 2.112 Horas.



Oferta vigente del Sistema de Educación Superior del Ecuador:

Impresión realizada el: 06-05-2021



Detalle del programa

Requisitos de ingreso:

TÍTULO PROFESIONAL DE GRADO REGISTRADO EN LA SENESCYT.
COMPLETAR LA SOLICITUD DE ADMISIÓN Y ENTREGAR LA DOCUMENTACIÓN DE RESPALDO.
PAGO DE LA INSCRIPCIÓN.
A ESTOS REQUISITOS SE SUMARAN AQUELLOS SOLICITADOS POR PARTE DE LA SENESCYT O LA UNL PARA LA APLICACIÓN A BECAS DE POSGRADO; ASÍ COMO LOS SIGUIENTES REQUISITOS BÁSICOS:
CUMPLIR CON EL PERFIL DE INGRESO.
PRESENTAR DENTRO DEL PLAZO DE INSCRIPCIÓN LA DOCUMENTACIÓN SOLICITADA.
CERTIFICADO DE RESULTADOS OBTENIDOS EN LA PRUEBA DE ADMISIÓN A LA MAESTRÍA (EXAIP, EXADEP) Y QUE INCLUIRÁ LA EVALUACIÓN DEL CONOCIMIENTO DEL IDIOMA INGLÉS.
ASISTIR A LA ENTREVISTA CON EL COMITÉ ACADÉMICO DE LA MAESTRÍA EN LA FECHA QUE SE FIJE, LA CUAL SE PODRÁ REALIZAR POR MEDIOS TELEMÁTICOS.
CONTAR CON SU SOLICITUD DE ADMISIÓN APROBADA POR PARTE DEL COMITÉ ACADÉMICO DE LA MAESTRÍA.
EN ADICIÓN AL CUMPLIMIENTO DE LOS REQUISITOS ANTERIORMENTE DESCRITOS, PARA POSTULAR AL PROGRAMA DE MAESTRÍA, EL ASPIRANTE DEBERÁ PRESENTAR LA SIGUIENTE DOCUMENTACIÓN DE FORMA FÍSICA Y DIGITAL:
FOTOCOPIA A COLOR DE LA CEDULA DE CIUDADANÍA Y CERTIFICADO DE VOTACIÓN VIGENTES, PARA EL CASO DE EXTRANJEROS PRESENTAR FOTOCOPIA DE PASAPORTE.
COPIA DEL CERTIFICADO DEL CONADIS QUE ACREDITE CAPACIDADES ESPECIALES (DE SER EL CASO).
TÍTULOS DE TERCER Y CUARTO NIVEL OBTENIDOS POR EL POSTULANTE, SE VERIFICARAN EN EL SISTEMA DE SENESCYT (EN CASO DE NO CONTAR CON EL TÍTULO HABILITANTE PORQUE EL MISMO SE ENCUENTRA EN TRÁMITE DE REGISTRO, ADJUNTAR CERTIFICACIÓN DE LA UNIVERSIDAD EN LA CUAL SE EXPRESE QUE EL MISMO ESTÁ EN TRÁMITE DE REGISTRO). EL INGRESO AL PROGRAMA ESTARÁ CONDICIONADO A LA OBTENCIÓN Y PRESENTACIÓN DEL TÍTULO REGISTRADO ANTE LA SENESCYT.
CERTIFICADO DE NOTAS EXPEDIDO POR LA UNIVERSIDAD O CENTRO DE ESTUDIOS DE TERCER Y/O CUARTO NIVEL.
TRES REFERENCIAS ACADÉMICAS, SEGÚN FORMULARIO PROVISTO POR LA SENESCYT O LA UNL PARA LA APLICACIÓN A BECAS DE MAESTRÍA, ENTREGADO EN SOBRE CERRADO.
HOJA DE VIDA CON FOTOGRAFÍA ACTUALIZADA, CON LAS EVIDENCIAS Y COPIAS DE LOS ARTÍCULOS CIENTÍFICOS PUBLICADOS DE SER EL CASO.
CARTA DE MOTIVACIÓN.

Objetivo general:

FORMAR PROFESIONALES DE CUARTO NIVEL CON ALTOS CONOCIMIENTOS EN EL ÁREA DE LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE, CON EL PROPÓSITO DE INCURSIONAR EN LA INDUSTRIA O EN EL LIDERAZGO DE PROYECTOS DE SOFTWARE, APLICANDO PARA ELLO, LOS PRINCIPIOS ALGORÍTMICOS, MATEMÁTICOS, LÓGICOS, DE COMPUTACIÓN, DE INGENIERÍA, DE PROCESOS DE I+D+I, DE CALIDAD, DE PLANIFICACIÓN, DE GESTIÓN, DE DESARROLLO O PROGRAMACIÓN DEL SOFTWARE, ÉTICOS Y DE INTERCULTURALIDAD PARA PRODUCIR SOFTWARE DE CALIDAD Y DE ACUERDO A LAS EXPECTATIVAS DEL USUARIO O PARTES INTERESADAS.

Perfil de ingreso:

DE ACUERDO CON EL REGLAMENTO DE ARMONIZACIÓN DE LA NOMENCLATURA DE TÍTULOS PROFESIONALES Y GRADOS ACADÉMICOS QUE CONFIEREN LAS INSTITUCIONES DE EDUCACIÓN SUPERIOR DEL ECUADOR (CODIFICACIÓN), LA TITULACIÓN DEL ASPIRANTE A NIVEL DE GRADO PREFERENTEMENTE PUEDE SER:
INGENIERO/A EN COMPUTACIÓN
INGENIERO/A EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
INGENIERO/A EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
INGENIERO/A DE SOFTWARE
INGENIERO/A EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN
INGENIERO/A EN SISTEMAS
INGENIERO/A EN INFORMÁTICA
INGENIERO/A EN SISTEMAS INFORMÁTICOS Y COMPUTACIÓN
ENTRE OTROS AFINES AL OBJETO DE ESTUDIO EN AL ÁREA DE CONOCIMIENTO DE LAS TIC.

Perfil de egreso:

IDENTIFICAR E INTERPRETAR MÉTODOS, MODELOS, TÉCNICAS, HERRAMIENTAS, Y PROCESOS, A PARTIR DEL

CONOCIMIENTO DE LOS FUNDAMENTOS DE LA COMPUTACIÓN, MATEMÁTICA Y ÁREA DE LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE; QUE SERÁN APLICADOS EN LOS DISTINTOS ROLES DEL PROFESIONAL
APLICAR LOS CONOCIMIENTOS, ASÍ COMO LOS PRINCIPIOS ESTANDARIZADOS QUE ORIENTAN AL PROFESIONAL EN AL ÁREA DE INGENIERÍA DEL SOFTWARE, LOGRANDO APORTES EFICIENTES EN LA RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS PRÁCTICOS DE LA SOCIEDAD, BASADOS EN LAS NECESIDADES DEL SECTOR PRODUCTIVO
IDENTIFICAR Y COMBINAR LOS PRINCIPIOS ESTANDARIZADOS QUE SUSTENTAN LA PRÁCTICA PROFESIONAL, CON LOS CONCEPTOS ADQUIRIDOS EN EL ÁREA DE LA INGENIERÍA DEL SOFTWARE
INTEGRAR LA CONDUCTA ÉTICA EN EL DESARROLLO DEL ÁMBITO PROFESIONAL, BASADA EN VALORES, PRINCIPIOS MORALES Y HUMANÍSTICOS, QUE CONSTITUYAN EN TODA INSTANCIA LOS PILARES FUNDAMENTALES DE LA SOCIEDAD.

Objeto de estudio:

EL OBJETO DE ESTUDIO DE LA MAESTRÍA EN INGENIERÍA EN SOFTWARE ESTA RELACIONADA PARA LA ATENCIÓN DE LA GRAN DEMANDA ACTUAL DEL DESARROLLO DE SOFTWARE Y TECNOLOGÍAS DE LA COMPUTACIÓN EN BASE A LA EJECUCIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE DONDE SE REQUIERE CREATIVIDAD, CON LA FINALIDAD DE OBTENER PRODUCTOS DE CALIDAD, FIABLES, RENTABLES, ESCALABLES Y EN EL MENOR TIEMPO POSIBLE, A TRAVÉS DEL USO DE: TÉCNICAS, HERRAMIENTAS, BUENAS PRACTICAS, ESTÁNDARES, METODOLOGÍAS DE DESARROLLO, METODOLOGÍAS DE SEGUIMIENTO, OBTENCIÓN DE MODELOS, CONSTRUCCIÓN DE ALGORITMOS, VALIDACIÓN E IMPLANTACIÓN.
POR OTRO LADO, LA MAESTRÍA EN INGENIERÍA EN SOFTWARE PERMITIRÁ DESARROLLAR EN LOS PROFESIONALES CAPACIDADES DE DIRIGIR, ASESORAR O FORMAR PARTE DE INDUSTRIAS (EMPRESAS) DE SOFTWARE PARA PROPONER SOLUCIONES INNOVADORAS A TRAVÉS DE UNA CORRECTA GESTIÓN DE PROYECTOS O PROCESOS DE SOFTWARE, CON EL PROPÓSITO DE EMPRENDER EN PYMES, O EN LA GENERACIÓN DE FUENTES DE EMPLEO PARA CONTRIBUIR CON LA MEJORA DE LA ECONOMÍA DE LA LOCALIDAD O REGIÓN SUR Y LOGRAR COMPETITIVIDAD DE LOS SECTORES PRODUCTIVOS DE ECUADOR.

Modalidad titulación:

PROPUESTAS TECNOLÓGICAS Y METODOLÓGICAS AVANZADAS; PROYECTOS DE DESARROLLO; INFORMES DE INVESTIGACIÓN