



Oferta vigente del Sistema de Educación Superior del Ecuador:

Impresión realizada el: 26-04-2021



Detalle del programa

IES: UNIVERSIDAD DE INVESTIGACIÓN DE TECNOLOGÍA EXPERIMENTAL YACHAY
Siglas: UITEY
Código sniese: 1081
Tipo de financiamiento: PÚBLICA
Sitio web: <https://www.yachaytech.edu.ec/>
Tipo de IES: UNIVERSIDADES Y ESCUELAS POLITÉCNICAS

Estado del programa: VIGENTE
Tipo de programa: MAESTRÍA ACADÉMICA (MA) CON TRAYECTORIA DE INVESTIGACIÓN (TI)
Campo amplio: TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC)
Campo específico: TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN (TIC)
Campo detallado: CIENCIAS COMPUTACIONALES
Programa: CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
Título que otorga: MAGÍSTER EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN
Codificación: 1081-740611C01-P-1006
Lugar de ejecución: SEDE MATRIZ
Provincia: IMBABURA
Cantón: SAN MIGUEL DE URCUQUI
Ciudad: SAN MIGUEL DE URCUQUÍ
Duración: 4
Periodo académico: ORDINARIO
Semanas de periodo académico:16
Modalidad: PRESENCIAL
Valor de la matrícula: \$ 0,00
Valor del arancel: \$ 5.269,31
N° de resolución del CES: RPC-SO-01-NO.030-2021
Estado actual: APROBADO POR EL CES
Fecha de aprobación: 2021-01-06
Año de aprobación: 2021
Años de vigencia: 6 años.
Vigente hasta: 2027-01-06
N° de estudiantes por paralelo: 12 estudiantes.
N° de cohortes: 2
Convenio con otras entidades:
UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

UNIVERSIDAD DE KAISERSLAUTERN
N° de horas: 2.880 Horas.

**Oferta vigente del Sistema de Educación Superior del Ecuador:**

Impresión realizada el: 26-04-2021

**Detalle del programa****Requisitos de ingreso:**

- EN EL CASO DE QUE EL TÍTULO DE TERCER NIVEL DE GRADO SEA OBTENIDO EN EL EXTERIOR, EL ESTUDIANTE DEBERÁ PRESENTAR A LA IES DEBIDAMENTE APOSTILLADO O LEGALIZADO VÍA CONSULAR
- ° COPIA A COLOR DE LA CÉDULA DE CIUDADANÍA. PASAPORTE PARA ESTUDIANTES EXTRANJEROS.
 - ° DEMOSTRAR SUFICIENCIA EN IDIOMA EXTRANJERO INGLÉS NIVEL B2 SEGÚN EL MARCO COMÚN EUROPEO DE REFERENCIA PARA LAS LENGUAS, O SU EQUIVALENTE EN TOEFL IBT (>72 PUNTOS).
 - ° SI EL POSTULANTE REALIZÓ SUS ESTUDIOS PREVIOS EN UN PAÍS DONDE EL INGLÉS ES EL IDIOMA NATIVO, NO SERÁ NECESARIO PRESENTAR LA PRUEBA DE SUFICIENCIA.
 - ° UN PROMEDIO FINAL DE PREGRADO DE 7.0 SOBRE 10.0 Ó 'B' O SU EQUIVALENTE.
 - ° PRESENTAR UN RESEARCH STATEMENT DE MÁXIMO DOS PÁGINAS (TIMES NEW ROMAN 12, ESPACIADO SIMPLE) INDICANDO SUS INTERESES INVESTIGATIVOS Y MOTIVACIÓN PARA REALIZAR LA MAESTRÍA. EL DOCUMENTO SERÁ PRESENTADO EN INGLÉS.
 - ° HOJA DE VIDA DEL POSTULANTE INDICANDO SU FORMACIÓN, LOGROS ACADÉMICOS/PROFESIONALES, Y TÍTULO DE LA TESIS DE PREGRADO. LA HOJA DE VIDA DEBE SER PRESENTADA EN INGLÉS.
 - ° DOS CARTAS DE REFERENCIA PROFESIONAL O INVESTIGATIVA (EN INGLÉS).
 - ° CERTIFICADO DE NOTAS (TRANSCRIPT) DE LA CARRERA DE PREGRADO OFICIALMENTE TRADUCIDOS AL INGLÉS.
 - ° APROBACIÓN DE UN EXAMEN DE CONOCIMIENTOS.
 - ° ENTREVISTA EN INGLÉS.

Objetivo general:

FORMAR MAGÍSTERES CON ORIENTACIÓN A LA INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA CON SÓLIDOS CONOCIMIENTOS EN LAS ÁREAS FUNDAMENTALES DE LAS CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN, DESARROLLANDO HABILIDADES PARA LA ELABORACIÓN Y EJECUCIÓN DE PROYECTOS DE INVESTIGACIÓN, REVISIÓN DE LA LITERATURA CIENTÍFICA, EL AUTOAPRENDIZAJE PERMANENTE, EL TRABAJO EN EQUIPO Y LA COMUNICACIÓN INTERPERSONAL. ESTOS INDIVIDUOS SE PROYECTAN COMO LÍDERES INNOVADORES E INVESTIGADORES DE PRESTIGIO EN LA DISCIPLINA

Perfil de ingreso:

EL POSTULANTE AL PROGRAMA DE MAESTRÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN DEBERÁ TENER TÍTULO DE TERCER NIVEL PREFERENTEMENTE EN LOS CAMPOS DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN, COMPUTACIÓN, DISEÑO Y ADMINISTRACIÓN DE REDES Y BASES DE DATOS, DESARROLLO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE Y APLICACIONES, SISTEMAS DE INFORMACIÓN, MATEMÁTICAS U OTROS CAMPOS ESTRECHAMENTE RELACIONADOS. EN CASOS EXCEPCIONALES EL PROGRAMA ACEPTARÁ PROFESIONALES DE OTROS CAMPOS QUE ACREDITEN EXPERIENCIA EN LAS ÁREAS DE LAS CIENCIAS COMPUTACIONALES Y LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN.

Perfil de egreso:

- ¿QUÉ RESULTADOS DE APRENDIZAJE Y COMPETENCIAS PROFESIONALES SON NECESARIAS PARA EL FUTURO DESEMPEÑO PROFESIONAL?
- DESARROLLA COMPETENCIAS PROFESIONALES E INVESTIGATIVAS EN LAS ÁREAS DE: ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS, PROGRAMACIÓN AVANZADA, DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS, INTELIGENCIA ARTIFICIAL, CIENCIA DE DATOS, PERCEPCIÓN COMPUTACIONAL Y COGNITIVA. COMPUTACIÓN CIENTÍFICA, TEORÍA DE LA COMPUTACIÓN.
 - APLICA FUNDAMENTOS AVANZADOS DE MATEMÁTICAS, DE CIENCIAS Y DE INGENIERÍA RELACIONADOS A LAS CIENCIAS COMPUTACIONALES.
 - DISEÑA, IMPLEMENTA Y EVALÚA COMPONENTES Y SISTEMAS BASADOS EN RECURSOS COMPUTACIONALES PARA SATISFACER LAS NECESIDADES DEL USUARIO, EN BASE A METODOLOGÍAS ACEPTADAS Y PRBADAS A NIVEL MUNDIAL.
 - IDENTIFICA, FORMULA Y RESUELVE PROBLEMAS DE INGENIERÍA RELACIONADOS CON LA COMPUTACIÓN, PROPONIENDO SOLUCIONES APROPIADAS AL CONTEXTO.
 - ANALIZA EL IMPACTO LOCAL Y GLOBAL DE LA INFORMÁTICA EN LAS PERSONAS, EN LAS ORGANIZACIONES Y EN LA SOCIEDAD GLOBAL.
 - PARTICIPA EN EL DISEÑO, EN LA IMPLEMENTACIÓN Y EN PRUEBAS DE PROYECTOS INTEGRADORES QUE AGLUTINAN VARIOS NÚCLEOS DE CONOCIMIENTO Y QUE ESTÁN VINCULADOS CON NECESIDADES REALES DEL ENTORNO.
 - APLICA LOS CONOCIMIENTOS TEÓRICOS Y PRÁCTICOS DE FORMA INTER Y TRANSDISCIPLINARIA EN LA REALIZACIÓN DE TRABAJOS DE INVESTIGACIÓN CON MIRAS A SU PUBLICACIÓN EN REVISTAS CIENTÍFICAS.
 - DESARROLLA HABILIDADES PARA BUSCAR, EVALUAR Y ANALIZAR INFORMACIÓN CIENTÍFICA EN EL ÁREA DE CIENCIAS

COMPUTACIONALES.

- APLICA MÉTODOS DEL CAMPO DEL CONOCIMIENTO PARA GENERAR UN DESARROLLO ADECUADO DE EXPERIMENTOS. ¿QUÉ RESULTADOS DE APRENDIZAJE RELACIONADOS CON EL MANEJO DE MÉTODOS, METODOLOGÍAS, MODELOS, PROTOCOLOS, PROCESOS Y PROCEDIMIENTOS DE CARÁCTER PROFESIONAL E INVESTIGATIVO SE GARANTIZARÁN EN LA IMPLEMENTACIÓN DE LA CARRERA/PROGRAMA?
- ELABORAR, DIRIGIR, COORDINAR, CONTROLAR Y EVALUAR ESTUDIOS E INVESTIGACIONES SOBRE TEMAS DE CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN APLICANDO MÉTODOS Y PROCEDIMIENTOS TÉCNICOS PROPIOS DEL ÁREA DEL CONOCIMIENTO.
- UTILIZAR EL MÉTODO CIENTÍFICO COMO HERRAMIENTA QUE GUÍA EL PROCESO DE INVESTIGACIÓN.
- PARTICIPAR EN EQUIPOS INTER Y TRANSDISCIPLINARIOS RESPONSABLES DE LA ELABORACIÓN, DE LA EJECUCIÓN Y DE LA EVALUACIÓN DE PROGRAMAS Y PROYECTOS EN LOS CUALES SE ENCUENTRAN INVOLUCRADOS PROBLEMAS DE LA COMPUTACIÓN Y SU CAMPO AMPLIO DE LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN. ESTA COLABORACIÓN SE EJECUTARÁ ALINEADA A LAS PRÁCTICAS Y MÉTODOS DE SU CAMPO SIGUIENDO ESTÁNDARES INTERNACIONALES.
- REALIZAR ARBITRAJES, PERICIAS Y ASESORAMIENTOS TÉCNICOS A INDUSTRIAS, A EMPRESAS O A INSTITUCIONES EDUCATIVAS EN TODA CUESTIÓN DE ÍNDOLE RELACIONADA A LA INVESTIGACIÓN, DESARROLLO E INNOVACIÓN (I+D+I) DEL ÁREA DE LA COMPUTACIÓN APLICANDO PROTOCOLOS Y METODOLOGÍAS QUE CUMPLAN CON LAS NORMATIVAS VIGENTES, Y GARANTICEN LA EFICAZ GESTIÓN DE LOS RECURSOS INFORMÁTICOS.
- ¿CÓMO CONTRIBUIRÁ EL FUTURO PROFESIONAL AL MEJORAMIENTO DE LA CALIDAD DE VIDA, EL MEDIO AMBIENTE, EL DESARROLLO PRODUCTIVO Y LA PRESERVACIÓN, DIFUSIÓN Y ENRIQUECIMIENTO DE LAS CULTURAS Y SABERES?
- EL PROGRAMA DE LA MAESTRÍA EN CIENCIAS DE LA COMPUTACIÓN ES CLAVE Y FUNDAMENTAL EN TODO PROCESO DE DESARROLLO SOCIAL, AMBIENTAL Y CULTURAL EN EL CONTEXTO DE LAS SOCIEDADES MODERNAS. LAS TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y LA COMUNICACIÓN CONTRIBUIRÁN A LA CONSTRUCCIÓN Y GENERACIÓN DE PROYECTOS AMIGABLES CON EL MEDIO AMBIENTE Y QUE APOYEN AL DESARROLLO DE LA SOCIEDAD EN TODOS SUS ÁMBITOS.
- EL MAGÍSTER CONTRIBUYE CON SOLUCIONES TECNOLÓGICAS QUE PUEDEN FACILITAR EL DIÁLOGO Y LOS ESPACIOS DE COMUNICACIÓN FOMENTANDO EL RESPETO A LOS ENTORNOS NATURAL, SOCIAL Y PERSONAL.
- ADEMÁS, CONTRIBUYE CON INVESTIGACIÓN PERTINENTE PARA EL DESARROLLO MEDIANTE APORTACIONES TEÓRICAS Y PRÁCTICAS. EL MAGÍSTER ESTÁ EN LA CAPACIDAD DE PARTICIPAR EN EQUIPOS INTERDISCIPLINARIOS QUE GENEREN SOLUCIONES INNOVADORAS A PROBLEMAS DEL PAÍS, LA EFICAZ PARTICIPACIÓN EN LOS EQUIPOS DE INVESTIGACIÓN DEPENDE DEL CONOCIMIENTO DE MÉTODOS, TÉCNICAS PERO TAMBIÉN DE SU APRECIACIÓN DE LAS CULTURAS Y LOS SABERES.
- ¿CUÁLES SON LOS VALORES Y LOS PRINCIPIOS, EN EL MARCO DE UN ENFOQUE DE DERECHOS, IGUALDAD E INTERCULTURALIDAD Y PENSAMIENTO UNIVERSAL, CRÍTICO Y CREATIVO, QUE SE PROMOVERÁN EN LA FORMACIÓN PROFESIONAL QUE OFRECE EL PROGRAMA?
- FOMENTAR EL RESPETO A LA INTERCULTURALIDAD DENTRO DE UN AMBIENTE DE INVESTIGACIÓN EN DONDE INTERACTÚAN ACTORES DE DIFERENTES NACIONALIDADES.
- DESARROLLAR INVESTIGACIONES A PARTIR DE LOS SABERES DE LOS PUEBLOS.
- LA PROGRAMACIÓN Y OTROS CAMPOS DE LAS CIENCIAS COMPUTACIONALES PROMUEVEN EL DESARROLLO DEL PENSAMIENTO CRÍTICO Y CREATIVO GRACIAS A QUE AYUDAN A FORMULAR Y ABORDAR PROBLEMAS EN FORMA SISTÉMICA Y QUE ESTÁN RELACIONADOS DIRECTAMENTE CON LA SOCIEDAD.
- GENERAR ESPACIOS DE DIÁLOGO E INVESTIGACIÓN INTER Y TRANSDISCIPLINAR A NIVEL NACIONAL E INTERNACIONAL SOBRE CONOCIMIENTOS Y SABERES DIVERSOS FOMENTANDO LA APLICACIÓN DE VALORES Y PRINCIPIOS DE PARTICIPACIÓN.
- TRABAJAR EN LA TRANSFORMACIÓN SOCIAL Y PRODUCTIVA A TRAVÉS DE LA APROPIACIÓN SOCIAL DE LA COMPUTACIÓN.
- ACTUAR ACORDE A PRINCIPIOS ÉTICOS EN SU EJERCICIO PROFESIONAL COMO MAGISTER EN CIENCIAS COMPUTACIONALES.
- RESPETAR LOS PRINCIPIOS Y LEYES RELACIONADAS A TEMAS DE CONFIDENCIALIDAD CUANDO SE TRABAJA EN PROCESAMIENTO DE DATOS CON INFORMACIÓN SENSIBLE PARA GARANTIZAR LA TRANSPARENCIA Y FIDELIDAD DE LOS RESULTADOS.
- ACTUAR PROFESIONALMENTE BASADOS EN LA SOLIDARIDAD Y AL PRINCIPIO DE LA CORRESPONSABILIDAD.

Objeto de estudio:

EL OBJETO DE ESTUDIO DE LA MAESTRÍA EN COMPUTACIÓN ES EL DISEÑO, ANÁLISIS E IMPLEMENTACIÓN DE ESTRUCTURAS ALGORÍTMICAS APLICADAS A LA GENERACIÓN DE CONOCIMIENTO EN ÁREAS COMO ANÁLISIS Y DISEÑO DE ALGORITMOS, PROGRAMACIÓN AVANZADA, DISEÑO DE SISTEMAS INFORMÁTICOS, INTELIGENCIA ARTIFICIAL, CIENCIA DE DATOS, PERCEPCIÓN COMPUTACIONAL Y COGNITIVA, COMPUTACIÓN CIENTÍFICA Y LA TEORÍA DE LA COMPUTACIÓN. MEDIANTE EL ESTUDIO Y LA INVESTIGACIÓN DEL DISEÑO, ANÁLISIS E IMPLEMENTACIÓN DE ESTRUCTURAS ALGORÍTMICAS SE PRETENDE TRANSFORMAR LA REALIDAD TECNOLÓGICA Y SOCIAL DEL PAÍS POR MEDIO DE LA GENERACIÓN DE HERRAMIENTAS COMPUTACIONALES QUE SIRVAN DE SOPORTE A LOS PROCESOS DE DIVERSOS SECTORES DE LA SOCIEDAD.

Modalidad titulación:

TESIS